

VNEA - EXAMEN DES ARBITRES  
(8-Ball)



Vrai ou Faux

1. En ce qui concerne les spécifications sur les embouts ( cap ), ceux-ci peuvent avoir une largeur de 18 mm. V F
2. La longueur de la baguette peut être de 40 pouces minimum. V F
3. La pointe de la baguette peut être fait de n'importe quel matériaux. V F
4. Lors du bris, les billes projetées en dehors de la table seront empochées dans la table. V F
5. Lorsqu'un joueur déplace une bille numérotée par erreur, le joueur adverse a une (1) minute pour la replacer aussi proche que possible de sa position initiale. V F
6. Vous avez boule en main derrière la zone de départ. Une bille numérotée est immobilisée à l'intérieur de la zone de départ. Par contre, une petite portion de la bille est à cheval au-dessus de la ligne de départ. Il est légale de jouer la bille même si la bille est sur la ligne de départ. V F
7. Un coup sauté effectué correctement est légal. V F
8. Faire sauter la bille-8 hors de la table est une perte de partie, si annoncé. V F
9. En observant un coup d'arbitrage, vous devriez vous tenir aussi près que possible de la table et de la bille numérotée en question. V F

10. **Le frappeur effectue un coup sur sa bille numérotée. Par contre, la bille de choc ricoche et fait tomber la bille de l'adversaire dans la poche de côté, la bille numérotée du frappeur traverse la longueur de la table et tombe dans la poche voulue (la bille de l'adversaire est tombée la première). Le frappeur perd son tour.** V F
11. **En jouant la bille-8 (8-ball), il s'agit simplement d'une faute et non de la perte de jeu si vous « scratchez » la bille de choc et que la bille 8 demeure sur la table, si annoncé par l'adversaire.** V F
12. **Sur un appel de jugement, un des joueurs n'est pas d'accord avec votre décision et se met en colère, l'adversaire dit 'c'est o.k.'. Vous êtes l'arbitre, vous devriez réviser votre appel et possiblement changer votre décision.** V F
13. **Bille de choc en main veut dire que la bille de choc peut être placée n'importe où sur la table.** V F
14. **Il est légal d'empocher votre dernière bille et la bille 8 (8-ball) sur le même coup, à condition que la « patch » soit placée correctement, et que la bille tombe dans la poche en premier.** V F
15. **Si annoncé, c'est une perte de partie si vous frappez la bille de votre adversaire pour ensuite empocher la bille 8 dans une poche marquée correctement.** V F

**QUESTIONS À CHOIX MULTIPLE**

**Veillez encercler la bonne réponse**

1. Le joueur demande à l'arbitre d'enlever une craie, une marque, ou une tache à mi-jeu, l'arbitre doit :
  - a. Demander aux joueurs de finir le jeu d'abord.
  - b. Demander à l'adversaire de nettoyer la tache.
  - c. Marquer l'emplacement des billes qui doivent être déplacées, enlever et nettoyer les marques .
  
2. Quelles sont les exigences d'un coup « safe » légal :
  - a. Toucher une bille numérotée avec la bille de choc.
  - b. Rendre soit une bille numérotée soit la bille de choc à la bande après le contact.
  - c. Seule la bille numérotée peut toucher une bande.
  - d. Annoncer un coup « safe », frapper la bille numérotée d'abord, ensuite la bille de choc ou n'importe quelle bille numérotée touche une bande.
  
3. Un spectateur jette quelque chose sur la table qui dérange la position des billes. Comment doit procéder l'arbitre ?
  - a. Enlever l'objet de la table.
  - b. Enlever l'objet de la table/replacer la bille numérotée le plus près possible.
  - c. Demander que le spectateur soit averti ou expulsé.
  - d. a, b, c.
  
4. Qu'est-ce qui détermine si oui ou non la bille numérotée étant sur la ligne de la zone de départ est à l'intérieur ou à l'extérieur :
  - a. Le bord de la bille.
  - b. En regardant au-dessus de la bille.
  - c. La base de la bille.
  
5. Au jeu du 8-Ball, le joueur frappe la bille 6 dans la poche du coin. La bille entre dans la poche et elle rebondie sur la table. En tant qu'arbitre, on vous demande d'annoncer le jeu. Vous devriez :
  - a. Annoncer un coup raté et laisser frapper l'adversaire.
  - b. Annoncer la bille comme étant empochée et laissé le joueur continuer.
  - c. Annoncer une faute au frappeur et donner le joueur arrivant la bille en main.

6. La bille de choc et la bille numérotée du frappeur sont gelées. La manière correcte de tenter un coup légal est de :
- Frapper la bille de choc en plein centre.
  - Frapper la bille de choc en plein centre avec suivi.
  - Frapper la bille de choc d'un angle de 45 degrés dans n'importe quelle direction à partir de la ligne droite du coup.
  - Il s'agit d'une faute de frapper une bille numérotée gelée à la bille de choc.
7. Joueur A a raté sa dernière bille numérotée et ne réussit pas à compléter un coup légal. Joueur B n'a pas annoncé une faute au Joueur A, mais a ramassé la bille de choc en la plaçant en position pour frapper la bille 8 (8-ball). Joueur A a alors annoncé une faute au Joueur B pour avoir illégalement bougé la bille de choc en la ramassant sans annoncer une faute.
- Laisser Joueur B frapper puisque le Joueur A a commis la première faute.
  - Laisser Joueur A frapper puisque Joueur A a annoncé la faute, si le Joueur B a reconnu sa faute.
  - Demander aux joueurs de rassembler les billes à nouveau dans le triangle et recommencer à nouveau.
  - Aucun.
8. Le Joueur A casse, le Joueur B frappe et rate son coup. Le Joueur A s'approche de la table et découvre qu'une bille basse a été empochée, ne sachant pas qu'elle joueur l'a empochée. Vous :
- Tirez à pile ou face à savoir qui prendra les basses.
  - Donnez les basses au joueur qui a remarqué que la bille avait été empochée.
  - Rassemblez les billes et recommencez le jeu.
  - Aucun – table ouverte.
9. Durant le jeu du 8-ball, le casseur frappe le troisième niveau ou rangée de billes dans le support. Seulement 4 billes numérotées entrent en contact avec la bande et la bille de choc gel dans le milieu du support.
- Il s'agit d'une casse illégale puisqu'il n'a pas réussi à frapper la bille de tête.
  - Il s'agit d'une casse légale.
  - Cela peut être considéré comme étant un « scratch », l'adversaire rassemble les billes dans le triangle, et le frappeur casse à nouveau.

10. Lors d'une partie de 8-Ball, le joueur casse et fait sauter la bille de choc sur la bande après quoi la bille cours le long de la bande et retourne sur le table d'elle même. Le coup est :
- a. La casse d'ouverture est ratée et la casse revient à l'adversaire.
  - b. Il s'agit d'un coup légal.
  - c. Faute normale, donnant l'adversaire la bille en main derrière le « head string ».

*MISES EN SITUATION*

- 1) Joueur A indique verbalement la poche voulue pour son coup de bille 8. Il rate la poche voulue et tombe dans la poche où son adversaire avait auparavant placé la « patch » à l'intérieur des diamants. Quelle est votre décision ? Et pourquoi ?
- 2) Un spectateur se promène dans le zone de jeu et se cogne contre un joueur à mi-coup. Que faites vous ?
- 3) Joueur A frappe et rate sa dernière bille numérotée. Sans tarder, Joueur B frappe et empoche la bille 8 d'un coup. Joueur A annonce une faute pointant vers l'autre bout de la table indiquant que sa bille numérotée roulait toujours. Quelle est votre décision ?
- 4) Expliquez les 4 exigences d'un ERO.
  - 1.
  - 2.
  - 3.
  - 4.
- 5) Expliquez les 2 facteurs pour déclarer une impasse lors d'une partie.
  - 1.
  - 2.

- 6) Lorsque vous êtes appelé à une table pour observer un coup, où préférez vous vous tenir ? Pourquoi ? Que recherchez vous ?
- 1.
  - 2.
  - 3.
- 7) Il adonne qu'il y a un autre arbitre non loin qui a observé l'incident. Il annonce une décision autre que la vôtre. Que faites vous ?
- 8) Le joueur est en mouvement de coup et son mouvement arrière cogne le bille de l'adversaire dans la poche. Quelle est la décision ?
- 9) Le joueur est en mouvement de coup et son mouvement arrière cogne la 8-ball dans la poche. Que décidez vous ?
- 10) Vous êtes appelé à une table pour observer un joueur lent. Le joueur continue de prendre plus d'une (1) minute. Quelle est la pénalité pour une première offense ?
- Quelle est la pénalité après une seconde offense ?
- Quelle est la pénalité après une troisième offense ?
- 11) Lors de la compétition, le capitaine de l'équipe extérieure refuse de signer la feuille de pointage. Il soutient que le pointage de son joueur aurait dû être un 7 lors de la dernière ronde puisqu'il avait frappé et manqué la bille 8. L'équipe locale avait donné un 6 au joueur. Quelle est votre décision ?
- 12) Lorsqu'un joueur annonce un coup « safe », qu'a-t-il le droit de faire ?
- Qu'a-t-il le droit de ne pas faire ?
- Quelle est la pénalité ?

**RECONNAÎTRE LES FAUTES**

**Veillez indiquer les fautes d'un X, s'il y a lieu**

- 1- \_\_\_\_\_ **Ramasser la bille de choc pendant qu'il y a des billes numérotées en mouvement.**
  - 2- \_\_\_\_\_ **Défaut de ne pas entrer en contact avec la bille numérotée annoncé. Par contre, le joueur frappe un autre groupe de ses billes qui touche une bande.**
  - 3- \_\_\_\_\_ **« Scratch » la bille de choc.**
  - 4- \_\_\_\_\_ **En jouant un bille numérotée gelée à une bande, l'adversaire doit aviser le frappeur avant le frappé que la bille est gelée. Defaut de faire ceci est une faute.**
  - 5- \_\_\_\_\_ **Bille de choc en main, toucher une bille numérotée avec la bille de choc ou avec votre main.**
  - 6- \_\_\_\_\_ **Manque d'empocher une de ses billes sans amener une bille numérotée ou la bille de choc à une bande.**
  - 7- \_\_\_\_\_ **Utiliser la bille 8 lors d'un coup de combinaison après qu'une bille haute ou basse ait été empochée lors de la casse, et que la table est toujours ouvert.**
  - 8- \_\_\_\_\_ **Frappant la bille de l'adversaire d'abord lorsque la table n'est pas ouverte.**
  - 9- \_\_\_\_\_ **Faire bondir la bille de votre adversaire hors de la table.**
-

VNEA – EXAMEN DES ARBITRES  
(8-BALL SCOTCH DOUBLES)

1. Comment déterminez-vous qui va casser?
2. Lors de la casse, combien de billes numérotées doivent frapper une bande ?
3. Quelle est la décision si le joueur arrête ou fait dévier la bille de choc avant de frapper le triangle lors de la casse.
4. Qu'est-ce qui détermine si une bille est dans la zone de départ ?
5. Lorsqu'il y a un « scratch » lors de la casse, qu'est-ce qu'il arrive aux :
  - A. Billes empochées ?
  - B. Est-ce une faute ?
  - C. Est-ce un table ouverte ?
6. Lors du Tournoi International, pouvez-vous gagner ou perdre avec la bille 8 lors de la casse ?
7. Des billes qui sautent à l'extérieur de la table lors de la casse :
  1. Est-ce une faute ?
  2. Que faites vous avec les billes ?
  3. Quelle est l'option de l'adversaire ?
8. Devez-vous annoncer une combinaison évidente ?
9. Comment devez vous marquer la poche pour la bille 8 ?
10. Joueur A frappe vers la bille 8, rate mais « scratch » son coup. Qu'arrive t'il ?
11. Empocher la bille 8 en même temps que la dernière bille du joueur signifie une perte de partie, si annoncé. V      F
12. « Scratcher » en frappant la bille 8 signifie une simple faute et l'adversaire a la bille en main. V      F

13. Troisième infraction pour un jeu lent signifie une perte de partie. V F
14. Ne marquant pas la poche, le joueur empoche la bille 8. Il s'agit d'une perte de partie si annoncer par l'adversaire. V F
15. Joueur A frappe et ensuite frappe de nouveau immédiatement. Il s'agit d'une faute. V F
16. Tout joueur de billard doit frapper avec au moins un pied par terre. V F
17. Lors de la casse, trois billes numérotées touche au bande, ou est empocher cela signifie une casse légale. V F
18. La table est toujours ouverte après la casse. V F
19. Le joueur n'est pas obligé d'annoncer les coups évidents. V F
20. Pour effectuer un coup légal, le joueur doit frapper ses billes d'abord et par la suite soit empocher une bille ou faire en sorte qu'une bille touche à une bande après contact . V F
21. Vous devez faire la rotation des joueurs après chaque coup réussi, sinon il s'agit d'une faute. V F
22. Vous devez annoncer les coups qui ne sont pas évidents . V F
23. Une bille frappée projeter en dehors de la table signifie que le joueur perd son tour et la bille est remise sur le spot. V F
24. La perte de partie doit être annoncée. V F
25. Le joueur doit arrêter de jouer après l'annonce d'une faute. V F

### ÉPREUVE ÉCRITE

1. Expliquez le règlement en ce qui a trait au temps d'arrêt (Internationals)

**VNEA -- EXAMEN DES ARBITRES  
(9-BALL)**

1. Expliquez un « push out ».
2. En rassemblant les billes dans le support, la bille 9 est au centre du support. V F
3. Lors de la casse, 4 billes numérotées doivent se rendre à une bande ou une bille doit être empochée. V F
4. Une faute lors de la casse signifie la bille de choc derrière la ligne. V F
5. Joueur A casse en faisant la bille 9 et « scratch ». Il gagne la partie. V F
6. Le casseur peut frapper la 2<sup>ème</sup> bille dans le support. V F
7. Une bille hors table lors de la casse est remise sur le spot. V F
8. Le joueur doit annoncer son intention de jouer un « push out » avant de frapper. V F
9. Lorsqu'un joueur annonce un coup « safe » au jeu 9-Ball et qu'il empoche légalement une bille, il doit frapper à nouveau. V F
10. Joueur A empoche la bille 8 et « scratch ». Joueur B prend la bille en main et frappe la bille 9 pour gagner la partie. V F
11. Lors du dernier coup de la partie, la bille 9 est empochée sur un coup illégal, cette personne gagne la partie. V F
12. Dans le jeu 9-Ball, la partie débute aussitôt que le joueur place la bille de choc sur la table. V F
13. Dans le jeu 9-Ball, afin d'effectuer un coup légal, le joueur doit d'abord frapper la bille numérotée la plus basse. V F
14. « Coacher » est une faute. V F
15. Un joueur peut être disqualifié du tournoi pour conduite anti-sportive. V F